



THARA ist auf dem Weg in die Wüste, um ihre Kameraden zu informieren u. wir sehen uns hier weiter um!



Hier reden mit VULKAN u. TTC, was aber nichts bringt u gehen zu der Löschmannschaft.

Diese Unterhaltung bringt noch weniger, aber wir können unser Vogelnest gegen eine **Kiste mit Maulwürfen eintauschen.**

Nun schauen wir uns das Feuerlöschkamel u. die hochmoderne Sandspritze an.



Der Sand hat den großen Meteor getroffen! Durch die Hitze ist er zu Glas geworden.

**Wir richten sie nach links aus u. Wasser bzw. Sand marsch!
Der Sand trifft den großen Meteor u. lässt seine Oberfläche zu
Glas erstarren.
Nun verschaffen wir den Maulwürfen noch etwas Arbeit u. lassen
sie das **Verbotsschild** ausbuddeln.**



Mit diesem Verbotsschild verzieren wir nun die Falkenstatue!



**Nun gehen wir wieder zur Sandspritze, richten sie nach rechts aus
u. Sand marsch.**



Der Sand trifft das Verbotsschild, prallt ab u. lässt den kleinen Meteoriten zu einer **glänzenden Kristallkugel erstarren.
Diese sacken wir natürlich ein u. geben sie TTC.**



Oh, ähh. Ja Moment, da muss ich mich jetzt wirklich stark konzentrieren.

**Mit dieser geht er zur Feuerwehrmannschaft.
Nun möchte der Feuerwehrchef dass ihm TTC den nächsten
Brandherd voraussagt.
Dieses kann er natürlich nicht u. kommt zurück.
Wir unterhalten uns mit ihm u. gehen dann zu VULKAN.**



Vulkan, ich brauche Feuer.

Jetzt nerven wir ihn solange bis er bereit ist uns eine Vorführung seiner Künste zu geben.



Gut, gut, gut. Du lässt ja doch nicht locker. Aber wenn jemand fragt - das gehört zu einem Kunststück!

Nun macht sich TTC auf den Weg zur Feuerwehrmannschaft u. erzählt ihnen dass als Nächstes der hässliche Gartenzwerg brennt. Und wie vorhergesagt passiert es auch.



Na sowas!

Der Gartenzwerg brennt, die Feuerwehrleute sind begeistert u. rücken ab.



Und da sie das Feuerwehrkamel nicht mehr brauchen, lassen sie es einfach auf der Straße stehen!

Wir besteigen es u. machen uns auf nach LUXOR.

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>



Huch! Autsch!



Thara! Hast du etwa schon genug vom trauten Zusammenleben mit Assil?

Nachdem wir bei unseren Freunden, den Revolutionären eingetroffen sind, informieren wir sie über den Ernst der Lage.



Die Revolution muss warten. Es gibt im Moment wirklich Wichtigeres!



Ich meine, wenn sie recht hat, dann hilft uns auch die Revolution nicht mehr viel.

Unsere Kameraden sagen zu, packen ihre Sachen u. wir machen uns auf nach LUXOR.



Kapitel 3 - Viva Luxor